

PRION MACHINE VISION

Stereo Photometric Driver Kullanım Kılavuzu

Stereo Photometric Driver, stereo görüntüleme ve aydınlatma sistemlerinde yüksek hassasiyetli kontrol sağlamak amacıyla geliştirilmiş olup, ürünün kullanımı aşağıda belirtilen adımlar doğrultusunda gerçekleştirilir.

1. Güç Besleme ve Giriş Bağlantıları

Cihazın sağlıklı ve kararlı çalışabilmesi için enerji beslemesinin doğru kutuplarda yapılması kritik önem taşımaktadır:

Klemens Adı	Bağlantı ve Çalışma Fonksiyonu
+24V	Cihazın çalışması için +24V DC uçlarına uygun güç kaynağı bağlanmalı ve 24V DC sabit besleme sağlanmalıdır.
GND	Güç kaynağının toprak/eksi (GND) hattı bu terminale bağlanmalıdır.

2. Kamera Tetikleme (Trigger) Sinyali

Sistemin kamera ile senkronize çalışmasını sağlayan tetikleyici bağlantı detayları şu şekildedir:

Klemens Adı	Sinyal Açıklaması ve İşleyiş Mantığı
Trigger (+)	Trigger + ve Trigger - uçlarına, kameradan gelen Trigger + ve Trigger - sinyalleri bağlanmalıdır. Kamera görüntü aldığı anda oluşan tetik sinyali ile sistem aktif hale gelir ve aydınlatma katmanları sırasıyla kontrol edilerek devreye alınır.
Trigger (-)	

3. Aydınlatma Grupları ve Kablo Renk Kodları

Sürücü, toplam 4 ayrı bağımsız aydınlatma bölgesini kontrol etme yeteneğine sahiptir. Ortak besleme hattı ve her bölgeye ait renk kodlu bağlantı şeması aşağıdaki tabloda detaylandırılmıştır:

Klemens Adı	Kablo Rengi	Fonksiyonel Açıklama
Lamp (+)	KALIN SIYAH	Aydınlatma sistemi içerisinde yer alan 4 aydınlatma grubunun ortak besleme hattıdır ve tüm gruplara sürekli enerji sağlar. İlgili grup için Lamp GND uçlarından hangisi aktif edilirse, o gruba ait aydınlatma devreye girer.

Klemens Adı	Kablo Rengi	Fonksiyonel Açıklama
Lamp (GND1)	K AHVERENGI	Bu girişe aydınlatma sisteminden gelen kahverengi kablo bağlanmalıdır. Giriş aktif olduğunda 1. aydınlatma bölgesi çalışır.
Lamp (GND2)	BEYAZ	Terminale aydınlatma kablosu içerisindeki beyaz kablo bağlanır. Bu giriş aktif edildiğinde 2. aydınlatma bölgesi devreye girer.
Lamp (GND3)	SARI	Terminale aydınlatma kablosu içerisindeki sarı kablo bağlanır. Bu giriş aktif edildiğinde 3. aydınlatma bölgesi devreye girer.
Lamp (GND4)	YEŞİL	Terminale aydınlatma kablosu içerisindeki yeşil kablo bağlanır. Bu giriş aktif edildiğinde 4. aydınlatma bölgesi devreye girer.
NC	BAĞLANTI YOK	Boş terminal (Not Connected). Herhangi bir hat bağlanmamalıdır.

4. RS232 Yazılım Haberleşme Protokolü

Sistem, RS232 haberleşme protokolü üzerinden bilgisayar ile iletişim kurarak binary (ikili) veri formatında komut alabilir. Bu yöntem ile GND1, GND2, GND3 ve GND4 aydınlatma bölgeleri yazılım üzerinden ayrı ayrı aktif edilebilir. Gönderilen binary komutlara bağlı olarak ilgili aydınlatma bölgesi devreye girer ve kontrol işlemi RS232 üzerinden gerçekleştirilir.

